

Visión Anterior de Capas

- En el diseño de un sistema, hay tres aspectos a tener en cuenta:
 - la presentación de la información
 - la funcionalidad de la aplicación
 - la Arquitectura del Software

Dick Berry

Analogía del Iceberg de la Usabilidad



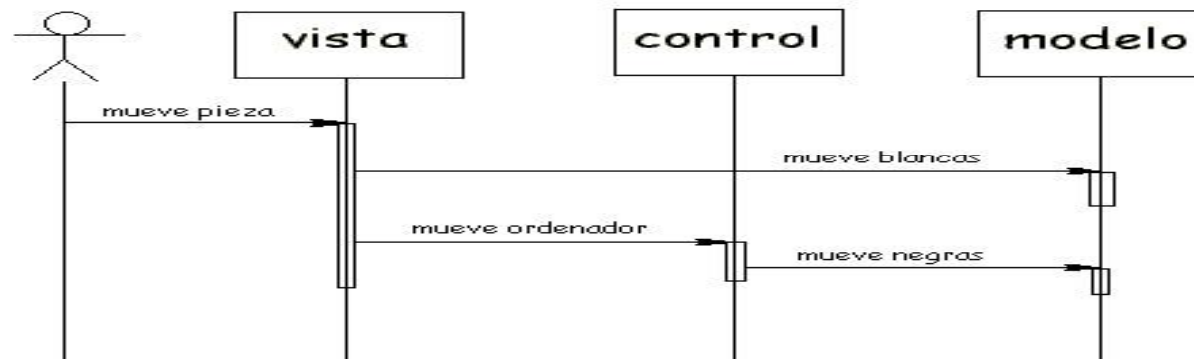
Que es Arquitectura del Software

- Definir los módulos principales
- Definir las responsabilidades que tendrá cada uno de estos módulos
- Definir la interacción que existirá entre dichos módulos:
- Control y flujo de datos

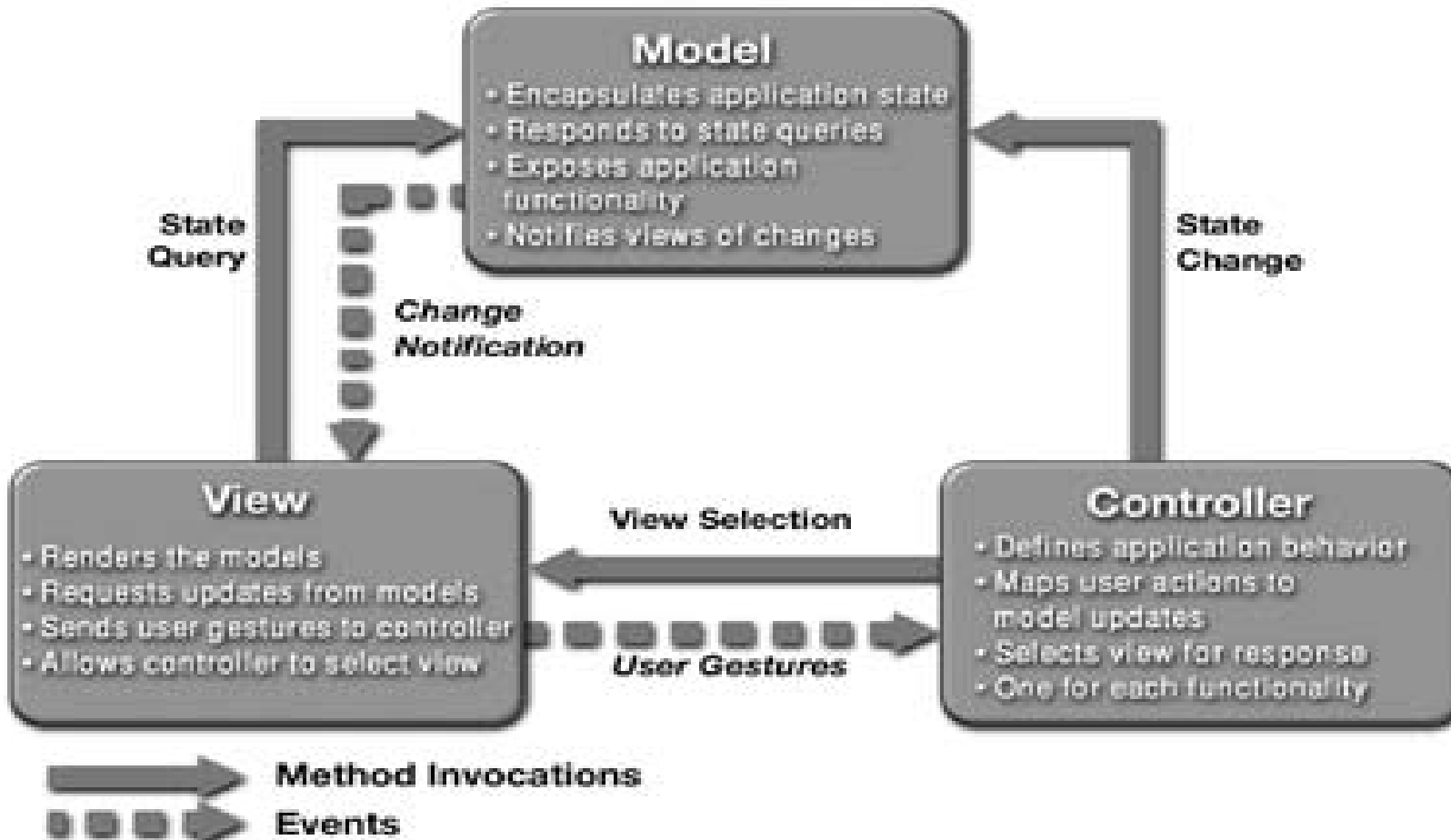
Resultado de la Arquitectura

- Uno de los modelos más conocidos es el “4+1” de Philippe Kruchten, vinculado al Rational Unified Process (RUP), que define cuatro vistas diferentes:
 - Vista lógica: describe el modelo de objetos.
 - Vista de proceso: muestra la concurrencia y sincronía de los procesos.
 - Vista física: muestra la ubicación del software en el hardware.
 - Vista de desarrollo: describe la organización del entorno de desarrollo.
 - Existe una quinta vista que consiste en una selección de casos de uso o de escenarios que los arquitectos pueden elaborar a partir de las cuatro vistas anteriores.

Arquitectura MVC



FrameWork Joomla



Joomla y PHPUNIT - SELENIUM

- Entorno de Pruebas Unitarias
- Entorno de Pruebas Funcionales